

# Play IV

**せいぶつをさがせ！**  
**せいかいすると2ポイントゲット！**

**Find the Creature!**  
**Correct = 2points**

02



**Octopus**

# Play I

**タコのなまえをあてろ!**

**なまえをあてると2ポイントゲット!**

**Guess the name!**

**Correct = 2points**

02



**Octopus**

02



Octopus

## Play II

**どくのあるタコはどれだ！**  
**せいかいすると2ポイントゲット！**

**Find poisonous!**  
**Correct = 2points**

02



Octopus

02



**Octopus**

## Play III

**キケン**をさけるには、**どうする？**

**マルかバツか**

**なまえをあてると2ポイントゲット！**

**Avoid the danger!**

**Correct = 2points**

02



**Octopus**

02



Octopus

# PlayIV

**せいぶつをさがせ！**  
**せいかいすると2ポイントゲット！**

**Find the Creature!**  
**Correct = 2points**

02



**Octopus**

03



**Shark**

# Play I

**サメのなまえをあてろ!**

**なまえをあてると2ポイントゲット!**

**Guess the name!**

**Correct = 2points**

03



Shark

## Play II

ひとをおそう・おそうことのある  
サメはどれ？

せいかいすると2ポイントゲット！

Which is the killer or shark?

Correct = 2points

03



**Shark**

## Play III

キケンをさけるには、どうする？  
マルかバツか

なまえをあてると2ポイントゲット！

Avoid the danger!

Correct = 2points

03



**Shark**

# PlayIV

**せいぶつをさがせ！**  
**せいかいすると2ポイントゲット！**

**Find the Creature!**  
**Correct = 2points**